



POCZĄTKI FORUM STREFA-OMSI.PL

z dzisiejszej perspektywy...

Z okazji 12 lat Forum Strefa-OMSI zdecydowałem się odkurzyć artykuł, który powstał w ramach *Jubileuszowej Strefy Niespodzianek*. Wydarzenie to przygotowane było na rocznicę działalności Forum i początkowo miało obejmować dni 11-12 stycznia 2014 roku. Jednakże ze względu na fakt, że wiązało się również z wydaniem dodatków (m.in. Projekt Szczecin 4.0), zdecydowaliśmy się rozciągnąć go na cały pierwszy kwartał 2014 roku. Był to czas, w którym OMSI 2 bardzo mocno sypało różnymi błędami (tak tak, było znacznie gorzej niż teraz).

W przygotowanie *Jubileuszowej Strefy Niespodzianek* zaangażowało się wiele osób, które w tamtym czasie bardzo aktywnie przyczyniały się do rozwoju Forum, dodatków i powiązanych mediów społecznościowych. Wybaczcie, że nie będę tutaj wymieniał konkretnych nicków, ale obawiam się popełnienia *faux pas* i po tylu latach – przeoczenia kilku zaangażowanych w to wydarzenie osób. Oprócz dodatków przygotowaliśmy konkurs, live'a na kanale YouTube i parę zmian na Forum.

W ramach takich jak ta, będę umieszczał dodatkowe komentarze pisane już z dzisiejszej perspektywy (12 stycznia 2025). Poza takimi ramkami znajduje się oryginalna treść artykułu z 2014 roku opatrzona drobnymi korektami. Niektóre grafiki pochodzą z oryginalnej wersji artykułu, co zapewne zauważycie po ich marnej jakości. Z drugiej strony – przenosimy się przecież w czasie i tak o wiele lat do tyłu...

Jak to się zaczęło? Załążek pomysłu Strefy powstał w mojej głowie już w październiku 2012 roku, więc na długo przed oficjalnym otwarciem. Drogami prywatnymi przedstawiłem go kilku osobom, z których pierwszymi byli Nick i Lion's. Wspólnie zgodziliśmy się, że nowa jakość na polskiej scenie OMSI jest potrzebna. Do testów oraz porozumiewania się, uaktywniłem wcześniej założoną stronę (<http://s92k.0fees.net>). Tam odbywały się pierwsze dyskusje na tematy organizacyjne i techniczne w bardzo wąskim gronie. Rokowania były dobre, więc po zdecydowaniu się na nazwę (którą wymyślił Mattez), 13 grudnia pracowaliśmy już pod znaną Wam domeną, ale jeszcze na darmowym hostingu. Planowaliśmy start na skrypcie phpBB3, testowaliśmy go przez jakiś czas, jednak ostatecznie (prawdopodobnie z przyzwyczajenia) wybraliśmy MyBB. Skrypt, który działa aż do dziś, został postawiony 16 grudnia. Właśnie wtedy zaczęliśmy intensywnie pracować nad układem, konfiguracją i zapełnianiem Forum. Była nas dosłownie garstka.



Stroną graficzną Forum oraz szablonem zajął się siwy_Snk, startowaliśmy z domyślnego szablonu i układu MyBB na wymienionej stronie testowej. Jak widać teraz – wszystko zmieniło się nie do poznania. Pierwsze logo po lewej to tak naprawdę mój pierwszy projekt, którego w zasadzie nigdy nie użyliśmy. Zdecydowaliśmy, że zbyt mało ma wspólnego z symulatorem. Grafika poniżej to już praca Siwego i właśnie ona była pierwszym oficjalnym logo Strefy-OMSI. Niedługo później

zmieniliśmy nieco napis, a właściwie zrobił to MrYanke\$, jednak koncepcja z fotkami nawiązującymi do OMSI – pozostała do dziś.

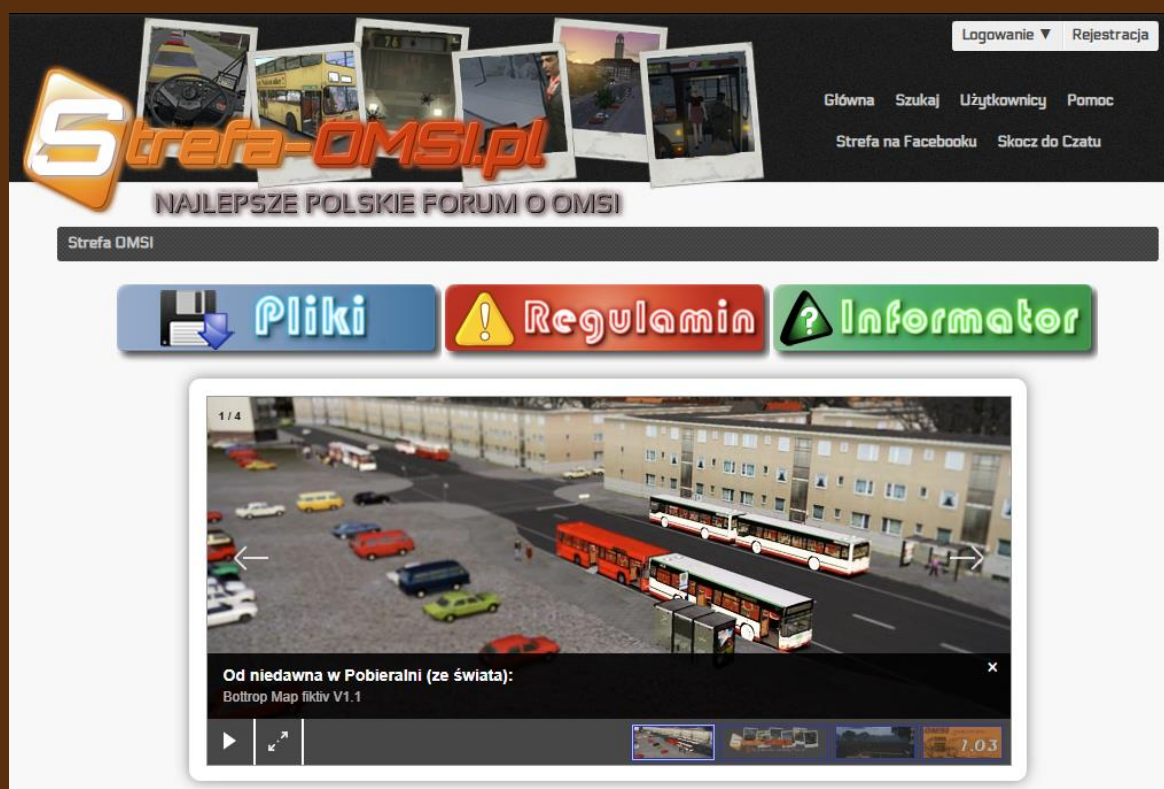
z dzisiejszej perspektywy...

Oczywiście na dzień dzisiejszy koncepcja fotek w logo już nie obowiązuje. W stylu, który był używany jeszcze niedawno, pojawił się w zamian banner umieszczony w tle napisu *Strefa-OMSI.pl* i głównego menu:



Myślę, że większość z Was go bardzo dobrze kojarzy, a jego Twórcą jest zapewne znany Wam ze sceny dodatków do OMSI – mmiki26. Tym bannerem wygrał jeden z konkursów na Forum.

Warto wspomnieć, że koncepcja i kolorystyka napisu *Strefa-OMSI.pl* wykonana przez MrYanke\$a przetrwała natomiast do dnia dzisiejszego. Został on co prawda poddany w międzyczasie liftingowi, ale dopiero pod koniec 2024 roku odświeżyłem go w sposób bardziej zdecydowany przy okazji wymiany stylu i całościowej aktualizacji Forum. W najnowszym (na chwilę pisania tego artykułu) stylu, na stronie głównej wróciła też galeria nowości, która funkcjonowała właśnie w pierwszej oprawie graficznej Forum. Poniżej oryginalne logo MrYanke\$a i wspomniana galeria z dawnych czasów:



Datę otwarcia wyznaczyliśmy sobie na 12 stycznia 2013 roku i chociaż było trudno – dotrzymaliśmy słowa. Równo o 20:00 Forum zostało uruchomione. Wieść szybko się rozniosła, niektórzy wiedzieli, że od jakiegoś czasu coś tam sobie skubimy, dzięki czemu już w pierwszych dniach działalności odwiedziły nas setki osób. Osobiście bałem się, czy to wszystko wypali, ale dzięki świetnej i bardzo zgranej Ekipie – poszło jak po maśle. Każdy wiedział, co ma robić. No właśnie, Ekipa... Miałem poważne problemy z rozdzielaniem funkcji, gdyż wszyscy bardzo starali się i sumiennie pracowali na sukces tej strony i nadal mam pewne wyrzuty sumienia, ale trudne decyzje to codzienny chleb administracji. Jestem wdzięczny wszystkim bez wyjątku.

Początki nie były takie sielankowe. Wielokrotnie zastanawialiśmy się, czy w ogóle to wszystko ma sens, czy warto kontynuować budowę świeżo upieczonego Forum. Mając z tyłu głowy wiele wątpliwości, kontynuowaliśmy prace i z umiarkowanym optymizmem patrzyliśmy w przyszłość. Pierwsze kilka miesięcy

to przede wszystkim starania o dotarcie do jak największej liczby graczy i osób zainteresowanych tematyką OMSI. Nie tylko tych w Polsce, ale także za granicą. Forum samo z siebie nikogo nie przyciągnie – nawet mimo wysokiej pozycji w wyszukiwarkach. Przełomem na tym polu było założenie profilu na Facebooku. Stało się to po prawie czterech miesiącach działalności Strefy z inicjatywy Captaina Clawa, do którego dołączył Rudy. Nasza trójka (bo i ja biorę udział we wrzucaniu różnych treści) stara się do dzisiaj informować Was jak najszybciej o nowościach w Pobieralni, udostępniać ciekawe zdjęcia czy filmy a także zachęcać do dyskusji na tematy dotyczące OMSI. Nasz facebookowy profil nie jest może jeszcze najbardziej popularny, jednak systematycznie „lajkuje” nas coraz więcej osób. Staramy się także reagować na wszystkie wiadomości i prośby wysyłane za pomocą tego portalu społecznościowego. Na pewno z niego nie zrezygnujemy.

z dzisiejszej perspektywy...

No i faktycznie z Facebooka nie zrezygnowaliśmy. W zasadzie wszystkie inne media społecznościowe związane z Forum dawno podupadły (szczególnie żałuję tu kanału na YouTube, o którym nieco więcej w dalszej części oryginalnego artykułu), ale facebookowy fanpage działa nadal. Aktualnie jego głównym Redaktorem jest lurr3x. Mi także czasem zdarzy się coś wrzucić, gdy widzę dodatek lub wydarzenie, które warto wstawić od razu.

Te kilka pierwszych miesięcy to także sprawdzanie, jak fundamentalne założenia Forum sprawdzają się „w praniu”. Musieliśmy nieco zmienić Regulamin, ustalić jasne zasady podziału na kategorie i reagować na coraz większe potrzeby związane z zasobami sprzętowymi serwera. W kwietniu (2013) zmieniliśmy hosting, z którym współpracujemy do dziś. Pomimo problemów po drodze, uważam, że suma summarum był to dobry wybór.

z dzisiejszej perspektywy...

Hosting został po drodze zmieniony ze względu na sporą awarię w 2016 roku, która zakończyła się (szczęśliwie, ale jednak) utratą danych oraz mniej więcej tygodniową niedostępnością Forum. Był to największy jak dotąd problem techniczny związany ze Strefą-OMSI.

Już w maju (2013) rozpoczęliśmy dyskusje na temat organizacji czegoś większego, co przyciągnie jeszcze więcej osób. Jasny był dla nas fakt, że magnesem są przede wszystkim dodatki do OMSI, ale także konkursy. Postawiliśmy więc na te dwa aspekty. Wspólnie z Siwym wymyśliliśmy nazwę eventu: *Wakacyjny Piknik Strefy-OMSI*. Dlaczego właśnie w wakacje? Przede wszystkim dlatego, że w lipcu świętowaliśmy pół roku istnienia. Zanim nadszedł lipiec, odświeżyliśmy również logo. Spośród dwóch zaproponowanych przez nas zdjęć, wybieraliście lepsze z nich w sześciu kategoriach (tzw. system challenge). Skupiliśmy się na promocji polskich dodatków, dlatego też w obecnym logo podziwiać możecie wyłącznie polskie produkcje. Zmienacka przyszedł lipiec, a więc miesiąc *Wakacyjnego Pikniku*, za jego organizacją stało łącznie kilkanaście osób, a termin to dokładnie 12 i 13 lipca. Akurat był to piątek i sobota.

z dzisiejszej perspektywy...

Oczywiście w akapicie powyżej chodzi o ówczesne logo i zgodnie z wyborem Użytkowników prezentowało się jak poniżej:



Po *Wakacyjnym Pikniku* mieliśmy sporo sprzątanina, ale nikt na to zbyt nie narzekał. Pod koniec lipca (2013), testowo został uruchomiony TeamSpeak z wydzielonym dla Forum kanałem. Sierpień (2013) upłynął dość leniwie, nastąpiło częściowe rozluźnienie nie licząc kolejnych regulaminowych poprawek i zbiórki na serwer, natomiast we wrześniu znowu zabraliśmy się do pracy. Owocem tegoż było uruchomienie naszego kanału na YouTube. We współpracę zaangażowały się w szczególności dwie osoby: Qla123 oraz Invis, którzy nagrywają dla Was przejazdy z wielu map podróżując po nich różnymi pojazdami. Nie wszystko na kanale jest jeszcze idealne, ale biorąc pod uwagę fakt, że działamy na tym obszarze dopiero kilka miesięcy – na pewno będzie coraz lepiej. Na brak filmów narzekać nie można. Dosłownie kilka dni później odpaliliśmy drugi konkurs nazwany roboczo *Wygrywanie blogowaniem*, w którym można było wygrać m.in. strefowe gadżety. Frekwencja nie była zbyt wysoka, więc szanse na zwycięstwo – bardzo duże. Ostatecznie wygrał Captain Claw, gdyż napisał najlepszy artykuł związany ze zjawiskiem piractwa.

W październiku rozpocząłem sam dla siebie prace nad stylem nocnym, gdyż część czasu na Forum spędzam właśnie w godzinach późnowieczornych. Zdecydowałem się na jego udostępnienie z nadzieją, że nie tylko ja będę z niego korzystał. Pomysł spotkał się z ciepłym przyjęciem i z tego stylu korzysta około 70 Użytkowników dziennie :-)

z dzisiejszej perspektywy...

70 Użytkowników dziennie nie brzmi tak dobrze już dzisiaj, ale styl nocny zawsze był przez Was pożądanym i istniał do czasu wprowadzenia najnowszej odsłony Forum. Aktualnie można zmienić kolor tła na ciemnobrązowy lub szary, co jest dość sensownym substytutem a jednocześnie upraszcza utrzymanie i rozwój.

Wcześniej (w 2013) miały miejsce problemy z hostingiem spowodowane ciągłymi atakami na serwery. Byliśmy niedostępni właściwie przez parę dni, a główną drogą kontaktu był profil na Facebooku. Znowu pojawiły się wtedy myśli, że to koniec, że w związku z niedostępnością Forum, wszyscy o nas zapomną i nie będzie po co wznowiać działalności. Na szczęście tak się nie stało, aczkolwiek odbudowa zaufania potrwała kilkanaście dni. Od tamtej pory żadnych problemów (odpukać) już nie było.

z dzisiejszej perspektywy...

Otóż były, były... o czym pisałem trochę wcześniej. Problemy techniczne są jednak nieodłączną częścią administrowania dowolną stroną. Nie ma co zaklinać rzeczywistości.

A co do ataków do dziś dnia jestem ciekawy czy były zorganizowane przez część mocno nieprzychylną nam wtedy części sceny OMSI. Dowodów nie było i nie ma, więc pozostaje to wyłącznie w sferze spekulacji.

Kolejna kwestia to reklamy, w tej Broszurze po raz pierwszy ujawnię, co tak naprawdę się z nimi stało. Pomysł finansowania Forum z reklam pojawił się w październiku, ale najpierw o opinię zapytaliśmy Was. Większości reklamy nie przeszkadzały, więc były wyświetlane mniej więcej przez miesiąc. Gdy uzbieraliśmy już kwotę ponad stu złotych (a podkreślmy, że wypłata jest dopiero od 300), nagle Google całkowicie zablokowało konto i pomimo kilku maili wysłanych do obsługi AdSense nie dowiedziałem się, co było powodem takiej reakcji i pewnie już się nigdy nie dowiem. Uzbierane pieniądze zostały zabrane, więc bez żadnego uzasadnienia ze strony „giganta” to moim zdaniem czyste złodziejstwo, wystarczy zresztą poczytać opinie w Internecie, ten przypadek nie jest odosobniony. Może Google powinno przemianować swoją usługę na NonSense? W każdym razie, na chwilę obecną reklam nie ma i trudno powiedzieć jak dalek Strefa będzie się finansować, w najbliższych miesiącach się okaże.

z dzisiejszej perspektywy...

Wątek reklam AdSense może być na tyle ciekawy, że trochę go rozwinę. Po wielokrotnych odwołaniach dopiero w 2016 udało się odblokować konto pod warunkiem wyrażenia czegoś, co można po polsku nazwać *czynnym żalem*. Czyli w zasadzie przyznać się do złamania warunków usługi i obiecać, że się to nie powtórzy. Zrobiłem to, mimo, że do teraz nie wiem jaka była przyczyna zablokowania.

Ponadto, wielokrotnie część stron była wyłączana z monetyzowania ze względu na padające w obrębie nich słowa, uznawane za Google za obraźliwe. Chodzi tutaj np. o takie słowa jak *pedał*, które oczywiście jest używane na Forum wyłącznie w kontekście hmm... *przełącznika nożnego* powiedzmy. I znowuż - można było odwoływać się w nieskończoność, czasem monetyzacja była wznowiana, czasem nie, ale szczerze powiedziawszy nie chciało mi się już w pewnym momencie kopać z koniem. Uznałem, że niech będzie tak jak jest, przychody z AdSense i tak coraz bardziej malały bo malał również ruch. Nie wprowadzałem również odgórnej cenzury, która zamieniałaby lub gwiazdkowała określone słowa. Kieruję się przekonaniem, że są pewne granice absurdu, za które wychodził już nie będę.

Koniec końców przy okazji ostatnich większych zmian na Forum, reklamy zostały całkowicie wyłączone. Przychody w ostatnich miesiącach były marginalne, więc nie było sensu dalej tego ciągnąć.

Listopad i grudzień (2013) to oczekiwanie na OMSI 2. Miał to być przełomowy moment dla całej naszej Społeczności. Wszyscy z napięciem wyczekiwali premiery nowej części gry, jednak jak pamiętamy, została ona przesunięta na ostatni miesiąc 2013 roku. Musieliśmy odpowiednio przygotować się do tego wydarzenia, a więc przede wszystkim trzeba było skorygować strukturę Forum. Długo nie mieliśmy pomysłu, co będzie najlepszym rozwiązaniem, ostatecznie zdecydowaliśmy się na pozostawienie działu ogólnego OMSI 2 oraz tagowanie tematów w zależności od kompatybilności dodatków z OMSI 2. Na razie system ten się sprawdza. Drugą nowością było utworzenie strefowej społeczności na platformie Steam. Pomysłodawcą był Skiv. Możemy się pochwalić, że w tej chwili jesteśmy tam drugą nieoficjalną społecznością związaną z OMSI 2 i wypada mi tylko zachęcić do dołączania się do tej grupy. Pokażmy ilu nas jest ! ;)

z dzisiejszej perspektywy...

Niestety profil na Steam również nie przetrwał próby czasu. Nadal jest, ale od długiego czasu niewiele się tam dzieje.

OMSI 2 okazało się częściowym niewypałem, ale dzięki wydaniu tej części i za sprawą premiery długo oczekiwanego dzieła Patrykosa (Ikarus 260.04), ruch na Forum był największy w całej już rocznej historii Strefy. Dopinguje i motywuje to nas do dalszej pracy.

z dzisiejszej perspektywy...

Jak wcześniej wspominałem, problemów z OMSI 2 było początkowo mnóstwo, ale te najbardziej krytyczne udało się Twórcom z czasem usunąć. W tym momencie można powiedzieć, że pozostały głównie ograniczenia techniczne i pewnego rodzaju *siermiężność*. OMSI 2 było przestarzałe już w momencie wydania, ale mimo tego nadal ma dość aktywną Społeczność, również w Polsce. Przez tyle lat nie ukazała się ani jedna gra, która w niektórych aspektach dorównywałaby OMSI.

Wypada powoli kończyć tę wędrówkę w czasie. Najnowszą historię na pewno wszyscy znacie, a w chwili pisania tego artykułu ja jeszcze nie miałem o niej pojęcia. To jest ten moment, w którym chciałbym podziękować całej szerokiej Ekipie, która pracuje (bo jest to ciężka nieraz praca) na rzecz Forum, Użytkownikom i Gościom za aktywność i odwiedzanie Strefy i wszystkim, którzy dołożyli cegiełkę do budowy tego miejsca internetowego. Bez Was by się na pewno nie udało. Dziękuję także za wszystkie miłe słowa, które otrzymuję, i te dodające otuchy. Jesteście naprawdę niesamowici, nigdy nie pracowałem z takimi osobami i dla takich osób. Po prostu – dzięki.

„Dziękuję, chcę zobaczyć...” (pozdro dla kumatych :P)
skawek

z dzisiejszej perspektywy...

Po 12 latach znowu wypada mi podziękować wszystkim, którzy są związani ze Społecznością Forum i OMSI. Mimo mniejszego zainteresowania tematem niż kiedyś, nadal ukazują się nowe dodatki, wpadają nowe tematy i posty a czasem można się nawet z kimś pokłócić na czacie. I o to chodzi! To motywuje chociażby mnie, by póki co nie porzucać Strefy i w miarę możliwości ją rozwijać, co widoczne jest szczególnie w ostatnich tygodniach.

...aaa no i pewnie po takim czasie mało kto wie o co chodzi z tym *Dziękuję, chcę zobaczyć...* Wystarczy, że spojrzycie na posty Użytkownika o nicku *zhoujk*

Trzymajcie się!